

Integração **3D 2D** **em tempo real...**

"Qualquer modificação no modelo em projeto passa a ser refletida automaticamente em toda a documentação 2D (plantas baixas, cortes, vistas, elevações e fachadas), aumentando consideravelmente a produtividade e a confiabilidade na obtenção dos desenhos constituintes do projeto".

O ARCHUS AD+ (Design Plus) é um aplicativo para AutoCAD(c) (versões 2004, 2005, 2006 ou 2007) que visa auxiliar o profissional de projeto nos processos de concepção, desenvolvimento, elaboração e detalhamento de projetos do setor de AEC - Arquitetura, Engenharia e Construção Civil.

Dotado de todos os recursos originais do ARCHUS o ARCHUS D+ conta com recursos adicionais que propiciam um maior controle sobre o projeto da edificação. Toda a documentação 2D gerada é referenciada de fato ao modelo 3D elaborado. Desta forma, qualquer alteração ou incorporação de elementos no modelo passa a ser refletida automaticamente em todas as vistas 2D do projeto da edificação.

"Quem utiliza profissionalmente o AutoCAD® precisa conhecer..."



Vantagens na utilização do ARCHUS Design Plus:

Mais Facilidade:

Projetar com auxílio do ARCHUS D+ é fácil, especialmente para o profissional que já utiliza o AutoCAD. Para eles o ARCHUS é praticamente "transparente" e se integra rapidamente ao seu modo de trabalho, adicionando novos recursos para a construção do modelo, tornando a atividade de projetar extremamente prazerosa. Não há reaprendizado, todo o conhecimento anterior acumulado durante anos de utilização do AutoCAD, é perfeitamente compatível com a maneira de se utilizar o ARCHUS. O usuário não "joga fora" o que aprendeu e sim incorpora novas capacidades no seu processo de geração de projetos.

Mais Produtividade:

Conceito de **Projeto Integrado**. Integração em tempo real entre o modelo 3D e a documentação 2D gerada. Qualquer alteração é refletida automaticamente no desenhos 2D. Não há redesenho, o usuário altera a geometria do modelo 3D e estas alteração passam a compor os desenhos 2D em tempo real.

Mais Confiabilidade:

O profissional tem a certeza de que o que está "plotado" na documentação 2D é efetivamente um "retrato" fiel do modelo construído.

Mais Qualidade na Apresentação:

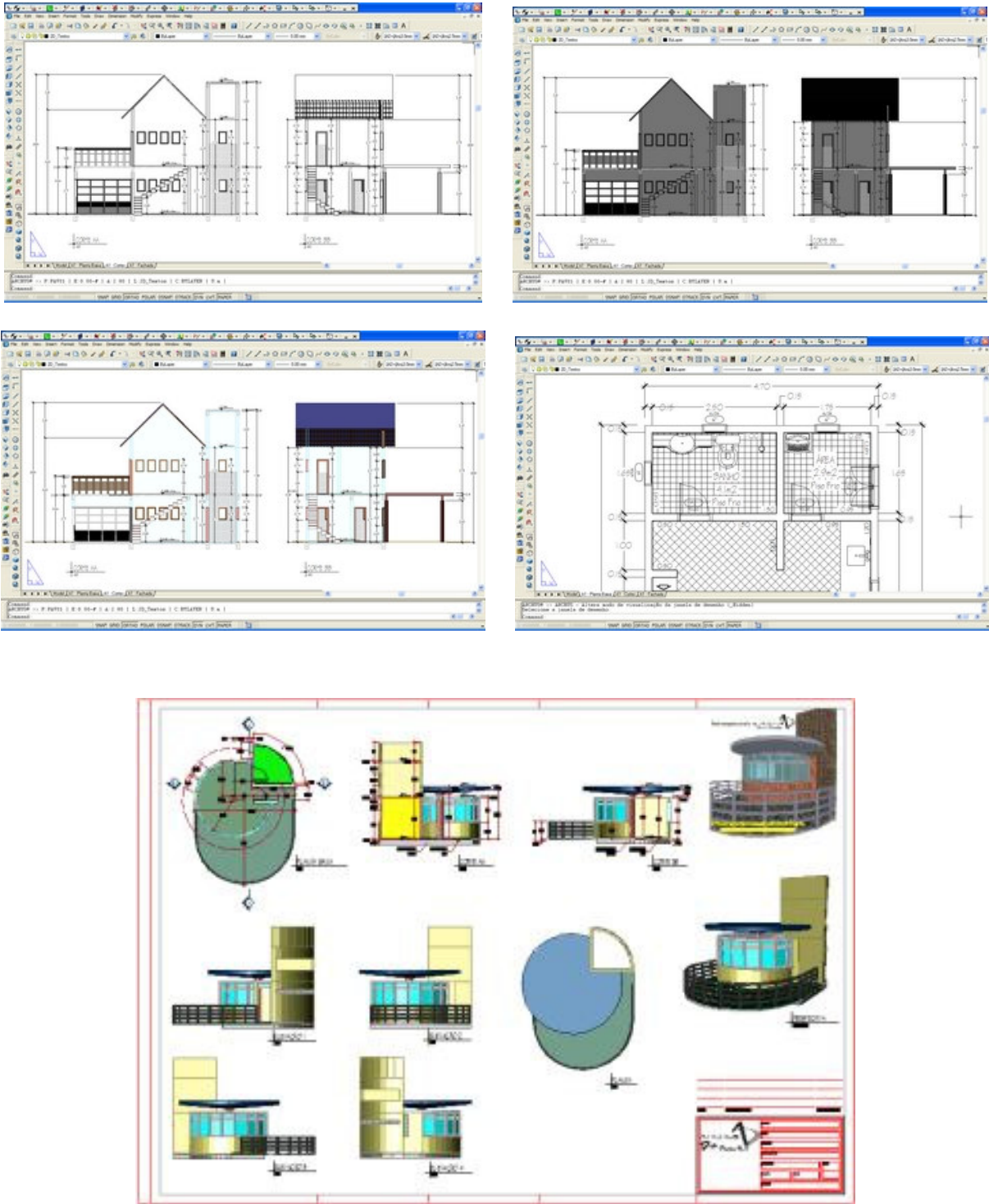
Geração da maquete 3D real da edificação. O cliente vê o que será construído. Possibilidade de aplicação de texturas, luzes, câmeras e renderização fotorealística.



Geração da prancha de plotagem nos formatos:

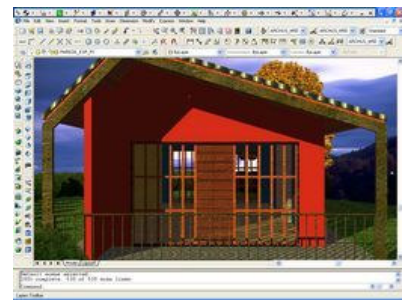
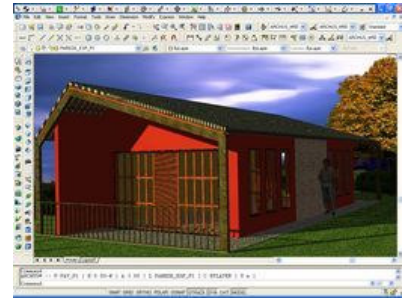
- Tradicional (preto e branco com espessuras de pena).
- Sombreado (tons de cinza com espessuras de pena).
- Sombreado colorido (shade plot com espessuras de pena)
- Renderizado.

Possibilitando um diferencial significativo na apresentação do projeto impresso ao cliente. Veja alguns exemplos a seguir.

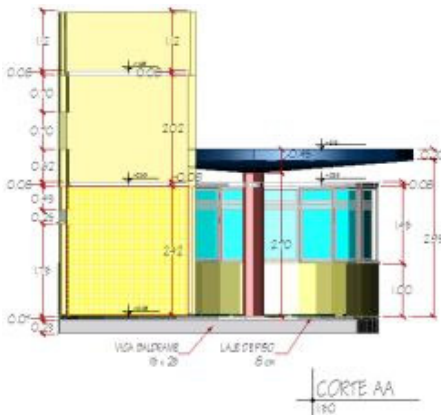


Vantagens Técnicas:

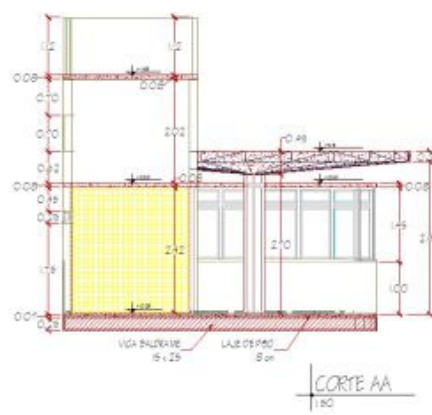
- Modelamento 3D fácil de aprender e de utilizar. Ferramentas para construção do modelo fáceis e intuitivas.
- Baixo custo de elaboração, devido a economia de tempo na entrada de dados no projeto. Editores especializados em criação de elementos arquitetônicos (paredes, esquadrias, escadas, vigas, pilares, perfilados, telhados etc...)
- Compatibilidade total entre o projeto 3D e os detalhes 2D gerados a partir dele.
- Melhor visualização e possibilidade de estudo no modelo 3D.
- Maior aceitação por parte do cliente das soluções propostas no projeto.
- O modelo gerado reduz ou elimina as maquetes físicas.
- O modelamento 3D reduz a possibilidade de erros de projeto.
- O sistema ARCHUS de modelagem 3D possibilita a aceleração de outros processos de desenvolvimento.



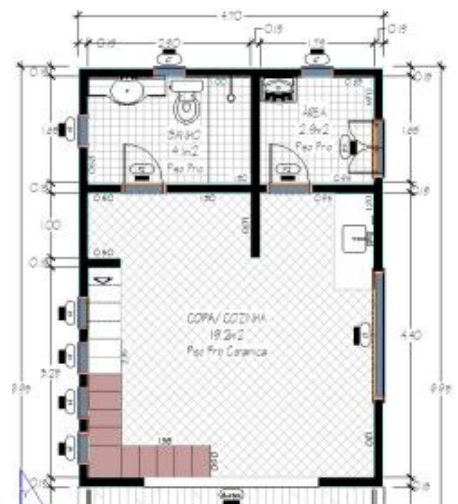
Corte - Modo Sombreado



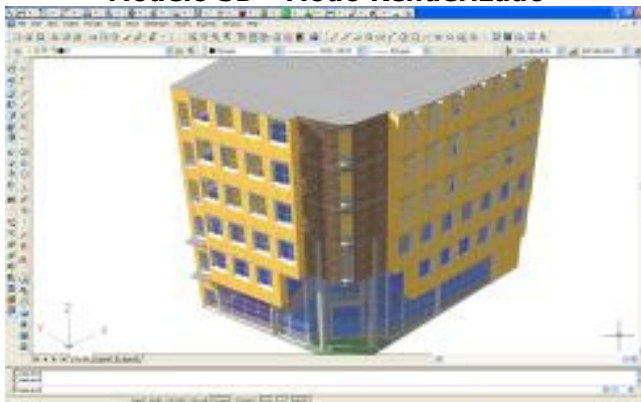
Corte - Modo Linhas



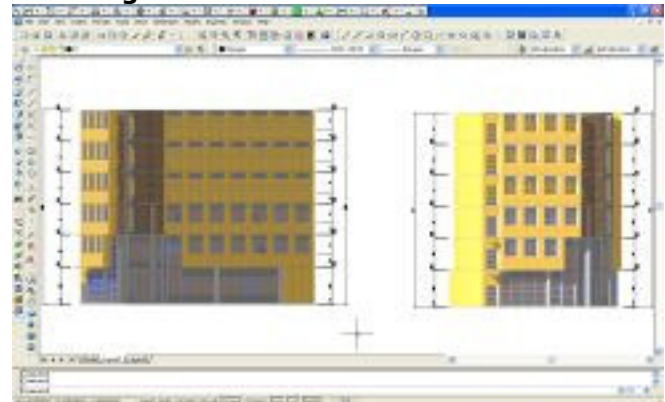
Planta - Modo Sombreado



Modelo 3D - Modo Renderizado



Montagem do Formato - Modo Renderizado



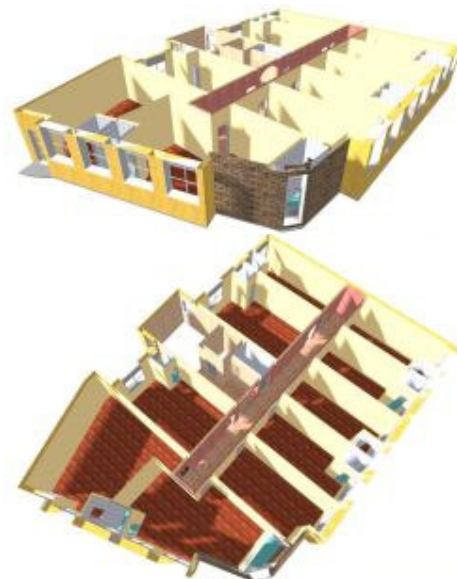
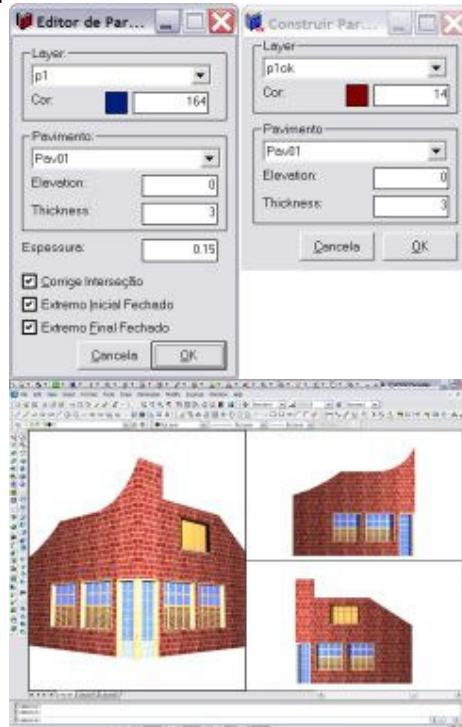
RECURSOS DO ARCHUS...

PAREDES

Desenha paredes em três dimensões. Correção automática das interseções entre as paredes. Desenho de paredes em formato qualquer. Construção de paredes com diferenciação de faces interna e externa, possibilitando a aplicação de materiais diferentes para renderização de cada uma das faces. Comandos para o gerenciamento de paredes por pavimento, junção de paredes sobrepostas, diversos comandos para alteração do formato da parede e acabamento automático de paredes de fechamento.

Paredes

- Desenha Paredes
- Constrói Paredes
- Parede Livre
- Face de Parede Livre
- Parede Triangular
- Parede Retangular
- Corrige Paredes
- Une Linhas Colineares
- Cria Pav Tipo
- Abertura qualquer
- Abertura em faces
- Une Paredes Sobrepo

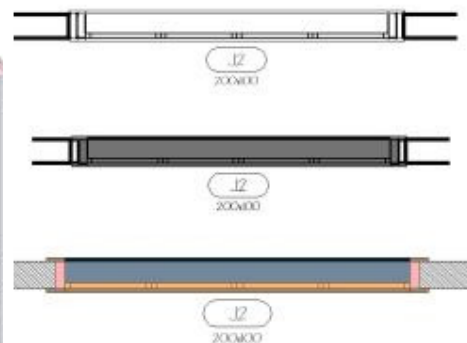
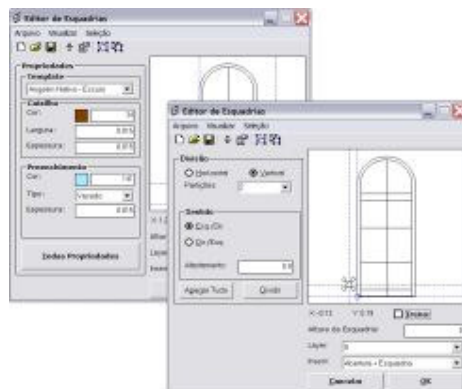
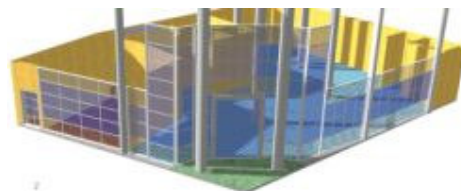


ESQUADRIAS

Elabora ou edita esquadrias em três dimensões. Permite a criação e edição de portas e janelas de acordo com a preferência do usuário. Criação de diversos tipos diferenciados de portas, janelas ou aberturas em diversos formatos. Desenho automático de caixilhos, guarnições, soleiras, peitoris, vidros, almofadas, venezianas etc... Permite a gravação da esquadria criada para utilização em outros projetos. Possibilidade de inserção de esquadrias de fechamento ("paredes de vidro"), inserção de esquadrias independentemente da parede. Possibilidade de diversos tipos de representação 2D. Biblioteca com mais de 100 modelos de portas e janelas já prontos para utilização no seu projeto.

Esquadrias

- Editor de Esquadrias
- Fecha Abertura Parede
- Fecha Abertura Parede

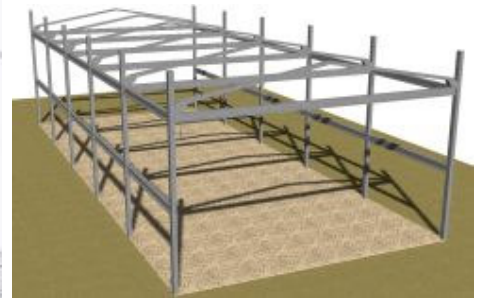
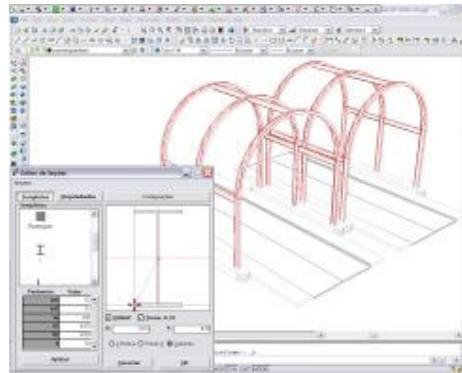
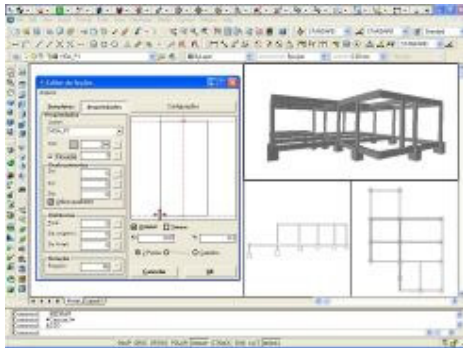


VIGAS, PILARES, RODAPÉS, SANKAS, PERFILADOS ETC...—

Possibilita a criação de seções quaisquer para utilização no desenho tridimensional de vigas, pilares, perfis metálicos, perfilados, ruas, rampas etc... As seções podem ser criadas no próprio CAD e através de um simples clique no mouse cadastradas no módulo de seções. Inúmeras possibilidades de projeto de elementos estruturais (vigas, pilares, perfis...) ou de acabamento (rodapés, rebaixamentos, pingadeiras, molduras...). Permite a gravação das seções criadas ou editadas no módulo Seções para posterior utilização em outros projetos. Diversas seções paramétricas pré-programadas (o usuário apenas altera os parâmetros e obtém de imediato uma nova seção). Biblioteca com mais de 100 modelos de seções já prontas para serem inseridas no seu projeto.

Seções

- Editor de Seções

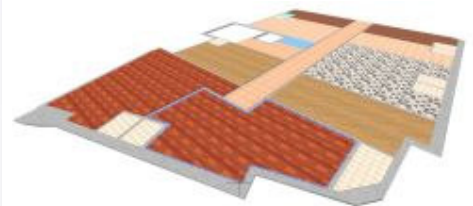
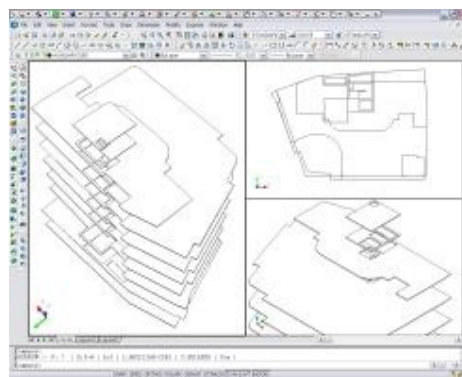


LAJES, PISOS, FORROS, REBAIXAMENTOS E SUPERFÍCIES—

Módulo para definição de áreas que formam lajes, pisos, forros etc... Opção de definição ponto a ponto ou seleção de polilinhas. Desenho do sólido com ou sem aberturas. Possibilita a criação de superfícies planas com geometria qualquer.

Seções

- Editor de Seções
- Superfícies
- Superfícies Pontos
- Superfícies Entidades
- Superfícies Boundary

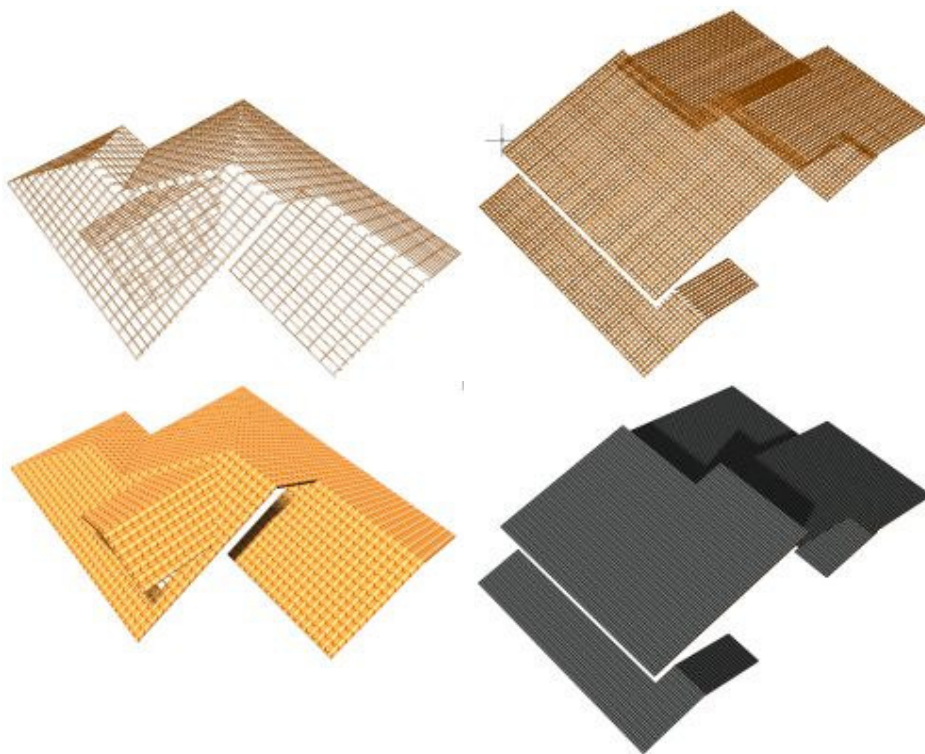


TELHADOS

Solução automática de telhados em três dimensões. Possibilidade de personalização, permite a edição da solução proposta a fim de adequar o formato do telhado a preferência do projetista. Desenho automático do forro, cobertura e madeiramento.

Telhados

-  Soluciona Geometria
-  Desenha Telhado

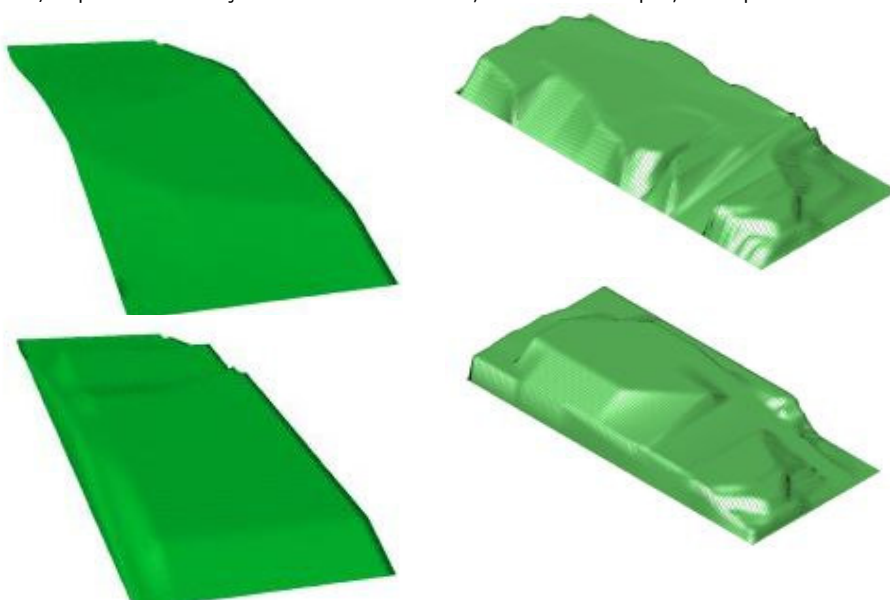


TERRENOS

Gera modelo 3D do terreno a partir das curvas de nível e/ou polilinhas. Geração do terreno modificado, desenho de rampas, áreas planas e taludes.

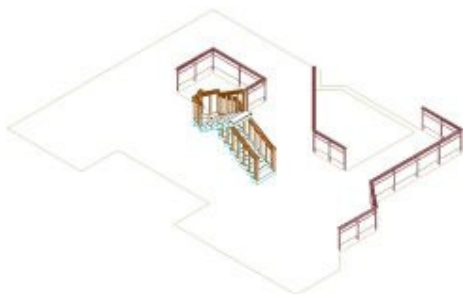
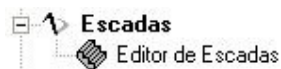
Terreno

-  Gera Terreno 3D



ESCADAS

Desenha escadas tridimensionais de qualquer formato. Retas, curvas, helicoidais, patamares retos, chamfrados ou curvos. Diversos parâmetros geométricos configuráveis pelo projetista. Possibilidade de criação de escadas com geometrias complexas de modo fácil e rápido.



GERENCIADOR DE PAVIMENTOS

Gerencia os pavimentos do projeto. Possibilita o desenho em um determinado pavimento utilizando-se como pontos base os pontos de pavimentos inferiores. Facilita a visualização e criação de elementos por pavimento. Possibilidade de criação e gerenciamento de diversos pavimentos tipo. Depois de definido um pavimento tipo, qualquer alteração neste pavimento é refletida automaticamente nos demais pavimentos originados dele.



Gerenciador de Pavimentos

Pavimento	Elevation	Thickness
PAV01	0	3,55
PAV01LJ	3,55	0,08
PAV02	3,63	3,15
PAV02LJ	6,78	0,08
PAVTIPO	6,86	3
PAVTIPOLJ	9,86	0,08
PAVC081	19,18	2,9
PAVC081LJ	22,08	0,08
PAVC082	22,16	2,9
PAVC082LJ	23,41	0,08
PAVC5MAQ	23,49	2,7
PAVC5MAQLJ	26,19	0,08
PAVCX	26,27	2,3

Cancelar OK



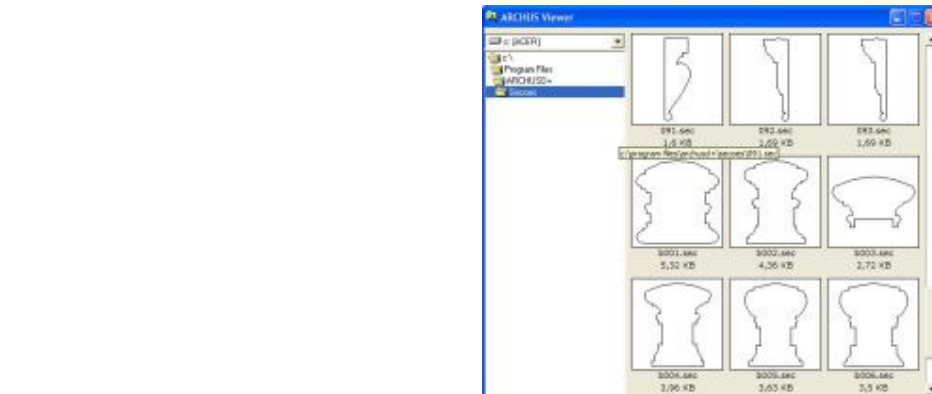
Agrupar os layers por tipo e por pavimento, facilitando o gerenciamento do projeto. Permite a alteração de cor e estado. Fácil acesso aos layers agrupados por pavimento. Liga ou desliga layers por pavimento ou por tipo (paredes, portas, janelas, lajes, pilares, vigas etc...).

 Layer & Pay



O ARCHUS conta com o ARCHUS Viewer, uma ferramenta para visualização de arquivos gráficos. Permite a visualização de arquivos de esquadrias, seções, bibliotecas, desenhos e figuras a serem inseridas no projeto. Procura visual de portas e janelas, seções 3D ou arquivos DWG. Acesso imediato aos respectivos módulos de desenho (esquadrias, seções etc...) ou inserção de blocos no projeto corrente. Conta ainda com uma vasta biblioteca com diversos tipos de portas e janelas já prontos, mais de 1200 blocos 3D de alta qualidade para humanização e detalhes DWG prontos para serem inseridos no projeto.

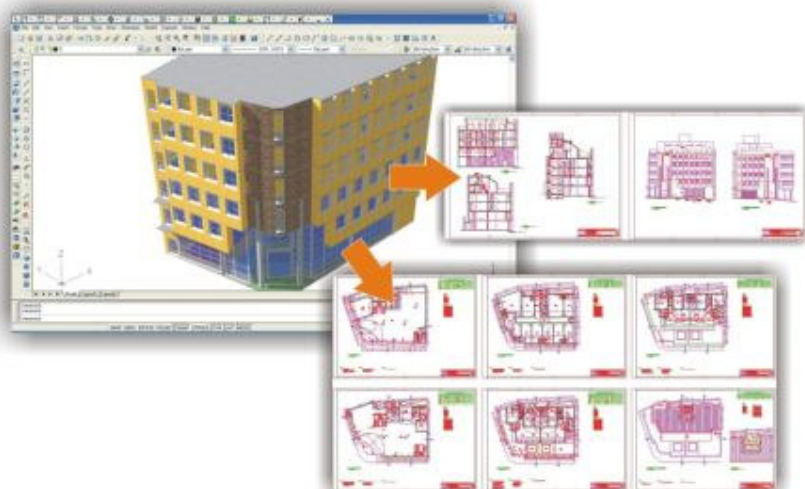
Viewer



PROJETO 2D

O ARCHUS D+ implementa no seu AutoCAD(c) o conceito de projeto integrado, onde os desenhos 2D são uma consequência natural do processo de projeto. Esta integração faz com que toda a documentação 2D gerada esteja referenciada ao modelo 3D da edificação. Desta forma qualquer alteração feita na maquete será automaticamente refletida em todos os desenhos 2D constituintes do projeto, proporcionando uma significativa economia de tempo (não há redesenho) e uma maior confiabilidade em relação aos desenhos 2D obtidos.

- AD+[Monta 2D]**
 - Gera Planta Baixa
 - Gera Corte & Elevação
 - Gera Janela Desenho
 - Gera Janela Circular
 - Gera Janela Retrato
 - Apaga Janela
 - Altera Escala Janela
 - Inserir Borda na Janel
 - Copia Janela
 - Move Janela
 - Desliga Corte
 - Ver wireframe 2D
 - Ver wireframe 3D
 - Ver Hide
 - Shade Plano
 - Shade Sombra
 - Shade Plano Linhas
 - Shade Sombra Linhas



FERRAMENTAS PARA EDIÇÃO DO PROJETO EM 3D E 2D

O ARCHUS D+ conta com mais de 50 (cinquenta) novas funcionalidades que permitem ao usuário alterar e incrementar tanto o modelo 3D gerado quanto a documentação 2D obtida.

- Edita Projeto 2D**
 - Cria Textstyles
 - Cria Dimstyles
 - Escala Texto
 - Altura do Texto
 - Aumenta Fonte
 - Diminui Fonte
 - Inserir Título
 - Inserir Área
 - Cota Parede
 - Cotas Contínuas
 - Inserir Desenho
 - Linha Corte
 - Nível Corte
 - Nível Planta
 - Norte
 - Interrupção
 - Porta em Planta
 - Símbolo de Esquadria
 - Eixos Auxiliares

- Edita Superfícies**
 - Soma Superfícies
 - Desliga Arestas
 - Liga Arestas
 - Plano Auxiliado
 - UCS 2 Pontos
 - UCS Poligonal
 - UCS World
 - Troca Cor
 - Super Seleção

- Linhas Auxiliares**
 - Linha em Z
 - Linha em Z+(T)
 - Arco em Z
 - Arco em Z+(T)
 - Polilinha em Z
 - Polilinha em Z+(T)
 - Pontos Auxiliares
 - Copiar em Planta
 - Mover em Planta
 - Copiar em Z
 - Mover em Z
 - Apaga do Layer
 - Apaga do Desenho
 - Polilinha para 3D

- AD+[Edita 2D]**
 - Cria Estilos de Cota
 - Cria Estilos de Texto
 - Escala de Trabalho
 - Inserir Texto
 - Cotar Parede
 - Cotas Lineares
 - Cotas Alinhadas
 - Medir
 - Tamanho do Texto
 - Aumentar Fonte
 - Diminuir Fonte
 - Inserir Título
 - Inserir Área
 - Linha em Escala
 - Cria Linha Corte
 - Cria Nível Planta
 - Cria Seta Norte
 - Cria Interrupção
 - Cria Porta em Planta
 - Cria Símbolo de Esqu
 - Cria Eixos Auxiliares

Configuração exigida para utilização do ARCHUS D+

Software:

Sistema operacional:

Windows 2000, XP ou Vista.

Plataforma CAD:

AutoCAD(c) 2004, 2005, 2006 ou 2007.

Hardware:

Mínima:

Athlon ou Pentium IV 1GHz, com no mínimo 256Mb de RAM e 30Mb para instalação no disco rígido.

Recomendada:

Athlon ou Pentium IV 1.5 GHz, com 512Mb de RAM, 100Mb para instalação no disco rígido e placa gráfica com 64Mb.

AutoCAD(c) é marca registrada da Autodesk Inc.